

Remote preset controller in wandmontage uitvoering

Meerdere remotes met elkaar verbinden

De lichtstanden vastgelegd in het geheugen van de Toddler, Princess, Spring en Dimbox kunnen op afstand opgeroepen worden met de Remote preset controller. Situaties waarbij meerdere remotes met elkaar gekoppeld worden:

1. Op verschillende plaatsen moet eenzelfde preset kunnen worden opgeroepen.
2. Er moeten meer dan 6 presets opgeroepen worden, er zijn dus meer dan 6 buttons nodig.

Een combinatie van beide situaties kan ook gemaakt worden. Middels een interne jumpersetting wordt bepaald of de volgende Remote als herhaling of als uitbereiding functioneert.

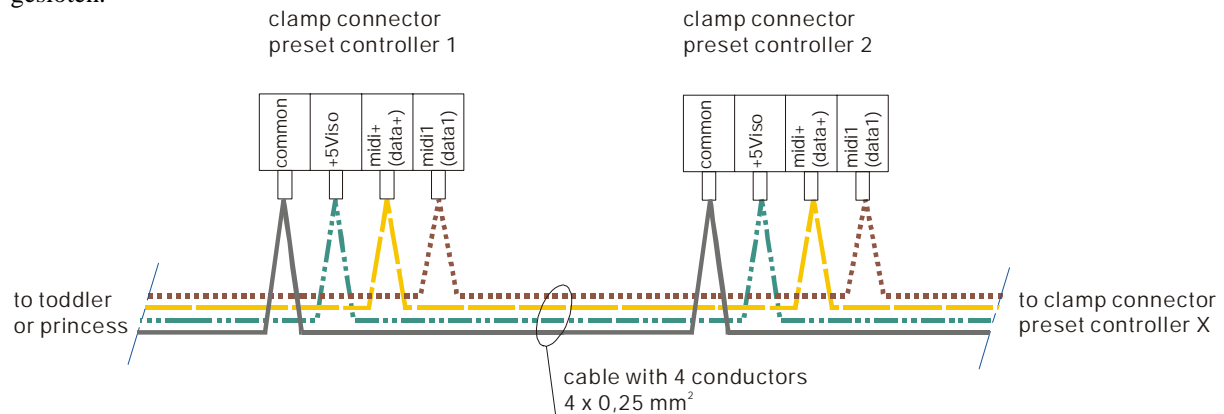
AANSLUITING

De benodigde kabel

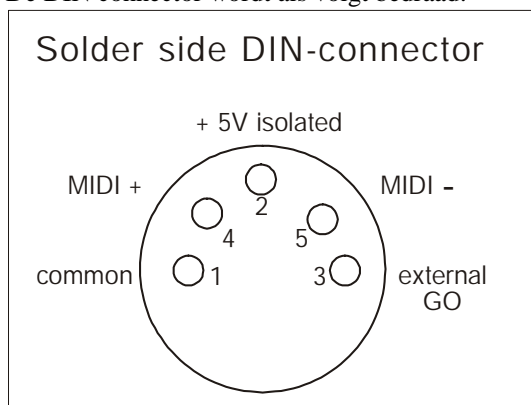
De Remote wordt met een 4-aderige kabel aangesloten op één van de bovengenoemde tafels of dimmer. Deze kabel voert de voedingsspanning voor de Remote en de seriële data van de Remote. De maximale lengte van de kabel hangt af van de aderdooersnede; bij 0,25mm² is dat minstens 100m. De connector naar de tafels of dimmer is een standaard 5-pin, 180 graden, DIN style connector. De aansluiting op de Remote is een klemaansluiting.

De bekabeling

U verbindt van de in- en uitgaande kabel telkens dezelfde kleur ader aan elkaar ; bijvoorbeeld door beide aders in een adereindhulsje te krimpen. Elk adereindhulsje wordt volgens onderstaande tekening in de klemaansluiting gesloten.



De DIN connector wordt als volgt bedraad:



INTERNE JUMPERSETTING REMOTE

De mogelijke instellingen van de remote

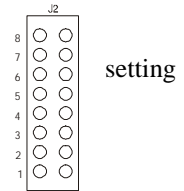
De remote heeft 6 preset control buttons en twee 'up' en 'down' scrollbuttons, die als master functioneren.

In de situatie dat u meerdere remotes op elkaar aangesloten heeft, kunt de nummers van de remote preset control buttons veranderen met een veelvoud van 6 (tot maximum van 24).

In de default (fabrieks) instelling controleren de buttons de (gekozen) preset 1 t/m 6. U kunt de tweede remote instellen voor scene 7 t/m 12, etc. door de jumper te plaatsen.

Jumper setting

Schroef de frontplaat van de Remote preset controller. Naast button 6 bevindt zich de jumper setting, zoals hier is afgebeeld. De afgebeelde rondjes verbeelden de pinnetjes. Zoals de jumper op tekening staat is de default. Er zijn geen verbindingen gemaakt tussen de pinnen. Een verbinding wordt gemaakt door de jumper (het zwarte hoesje) over twee naast elkaar staande pinnetjes te schuiven.



Als in de remote:	Dan hebben de buttons de nummers / functie:
Geen jumper is gezet (alles is open)	= 1 t/m 6
5 closed	= 7 t/m 12
6 closed	= 13 t/m 18
5+6 closed	= 19 t/m 24

Voorbeeld: Er moeten 12 scenes opgeroepen worden. Scene 10 en 11 moeten vanuit twee verschillende locaties gestart kunnen worden. Dan blijft één remote in de default. Bij de andere twee moet de jumper over de pinnetjes op rij 5 gezet worden.

INSTELLEN VAN TAFELS EN DIMMER

Toddler

Er zijn meerdere vormen van remote control mogelijk met de Toddler. (o.a. middels MIDI) Daarom moet eerst vastgelegd worden op welke vorm van remote control de Toddler moet reageren:

- Selecteer in set-up mode de Remote preset controller door te kiezen voor: 'preset selector'
- Druk op de [assign] button om de relatie te leggen tussen de remotebutton en de gewenste preset.
- voor de 'button' kan nummer 1 t/m 24 worden geselecteerd
- voor de 'preset' kunnen alle in het geheugen vastgelegde lichtstanden worden geselecteerd

Is bijv. ingesteld dat button-6 preset 'A05' infade dan heeft het drukken op button-6 onherroepelijk het infaden van preset 'A05' tot gevolg. Is 'A05' onderdeel van een sequentie dan wordt hiermee deze sequentie gestart.

Princess

De relatie tussen de buttonnummers en de preset-nummers ligt vast; button-1 start preset-1, button-2 start preset-2 enz. Deze presets moeten dan wel in het geheugen zijn vastgelegd.

Spring

De relatie tussen de buttonnummers en de preset-nummers ligt vast; button-1 start preset-1, button-2 start preset-2 enz. Deze presets moeten dan wel in het geheugen zijn vastgelegd.

Dimbox

De relatie tussen de buttonnummers en de preset-nummers ligt vast; button-1 start preset-1, button-2 start preset-2 enz. Deze presets moeten dan wel in het geheugen zijn vastgelegd.