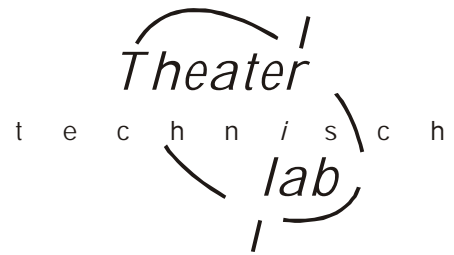


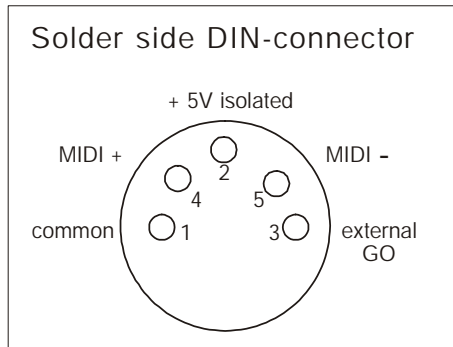
# Aansluiting GO button



## AANSLUITING

### De connector

De GO-button moet worden aangesloten tussen connector pin 2 en 3. Op de zijkant van de lichtregeltafel staat bij de contacten: '2=+5V iso' en '3=ext. GO'. Let op: de nummering van de DIN connector is enigszins vreemd, zie tekening.



### De schakelaar

De schakelaar moet een 'moment-maak' contact zijn. Zolang het contact gesloten is, luistert de lichtregeltafel nergens meer naar.

## JUMPER SETTING

### GO of GO/stop

Met de jumpersetting op uw lichtregeltafel kunt u instellen hoe de externe GO button moet functioneren. Standaard staat ingesteld dat de button functioneert als een eenvoudige GO button. U kunt dan met de button alleen maar de volgende scene oproepen. Als u tijdens een fade onbedoeld de button indrukt, wordt de fade niet gestopt, maar gewoon afgemaakt. Pas als de scene helemaal ingefade is en u drukt op de externe GO button wordt de fade naar de volgende scene ingezet.

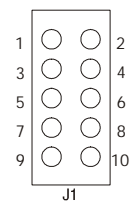
U kunt instellen dat u de GO button wil gebruiken als een GO/stop button. Dan functioneert uw externe GO button hetzelfde als de GO button op de lichtregeltafel.

### Jumpersetting Toddler

#### Jumpersetting J1

Pin 3 + 4 closed = GO (standaard / default)

Pin 4 + 6 closed = GO/stop



### Jumpersetting Princess

#### Jumpersetting J6

Pin 1 + 2 closed GO/stop

Pin 2 + 3 closed GO (standaard / default)



### Jumpersetting Spring

#### Jumpersetting J5

Pin 1 + 2 closed GO/stop

Pin 2 + 3 closed GO (standaard / default)

