



Handleiding X-point V3

vanaf software-release V1.0

Lees de hele handleiding aandachtig door voordat u het apparaat in gebruik neemt.

Algemene functie omschrijving

X-point maakt het mogelijk twee DMX512 signalen samen te voegen tot een DMX512 signaal. Het samenvoegen kan plaatsvinden volgens het principe HTP of LTP met een willekeurig in te stellen DMXkanaal-shift.

Samenvoegen met een shift=000 houdt in dat het n-de DMXkanaal van ingang-A en het n-de DMXkanaal van ingang-B de waarde bepaalt van het n-de DMXkanaal in uitgangssignaal. 'n' is het volgordenummer en kan een waarde hebben van 1 t/m 512. Als de ingestelde shift bijvoorbeeld 120 is dan is het n-de DMXkanaal van ingang-A en het (n+120)-ste DMXkanaal van ingang-B bepalend voor het n-de DMXkanaal in uitgangssignaal.

HTP staat voor Highest Takes Precedence; het n-de DMXkanaal aan de uitgang is gelijk aan het hoogste van de twee samen te voegen DMXkanalen.

LTP staat voor Latest Takes Precedence; het n-de DMXkanaal aan de uitgang is gelijk aan de laatst veranderde van de samen te voegen DMXkanalen.

Bediening

MODE SELECT

Hier wordt het principe ingesteld volgens welke het uitgangssignaal wordt samengesteld uit de ingangssignalen. Als de rode led aan is, is LTP van kracht. Door op de button [set LTP or HTP] te drukken gaat de led uit en is HTP geselecteerd. Zolang de meest rechtse decimaalpunt van het leddisplay knippert, is wijziging van de instelling nog niet blijvend opgeslagen in het geheugen.

Cross between A and B

Met de fader kunnen de waarden van een van de twee ingangssignalen gereduceerd worden of helemaal uit het uitgangssignaal worden verwijderd. Staat de fader in de middenpositie dan is de reductie voor beide inkomende signalen nul; de groene leds aan weerszijde van de fader zullen dan aan zijn.

SET MERGE SHIFT INPUT B

Het leddisplay geeft de ingestelde verschuiving aan in het rangnummer van het DMXkanaal van ingang-B ten opzichte van ingang-A. Voor een standaard 'merging' is dit ingesteld op 000. Met behulp van de buttons [<<] en [>>] kan de grootte van de verschuiving in het rangnummer worden veranderd. Zolang de meest rechtse decimaalpunt van het leddisplay knippert, is wijziging van de instelling nog niet blijvend opgeslagen in het geheugen.

hold last DMX data

Als de gele led aan is geldt dat bij het wegvallen van het betreffende ingangssignaal de laatst ontvangen data wordt aangehouden /onthouden. Indien deze functionaliteit is uitgezet zal bij het wegvallen van het betreffende ingangssignaal de laatst ontvangen data in 3[s] uit het uitgangssignaal worden weggefade. Zolang de meest rechtse decimaalpunt van het leddisplay knippert, is wijziging van de instelling nog niet blijvend opgeslagen in het geheugen.

Opmerking.

Zodra een instelling wordt gewijzigd wordt het uitgangssignaal in 3[s] uitgefade. Pas nadat de nieuwe instelling in het geheugen blijvend is opgeslagen wordt het uitgangssignaal in 3[s] ingefade.