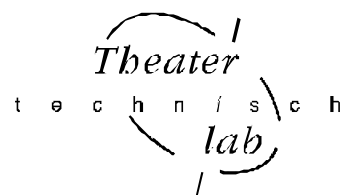


Remote preset button interface, V1 April 2006



Lees eerst deze gebruiksaanwijzing helemaal, voordat u aan de slag gaat

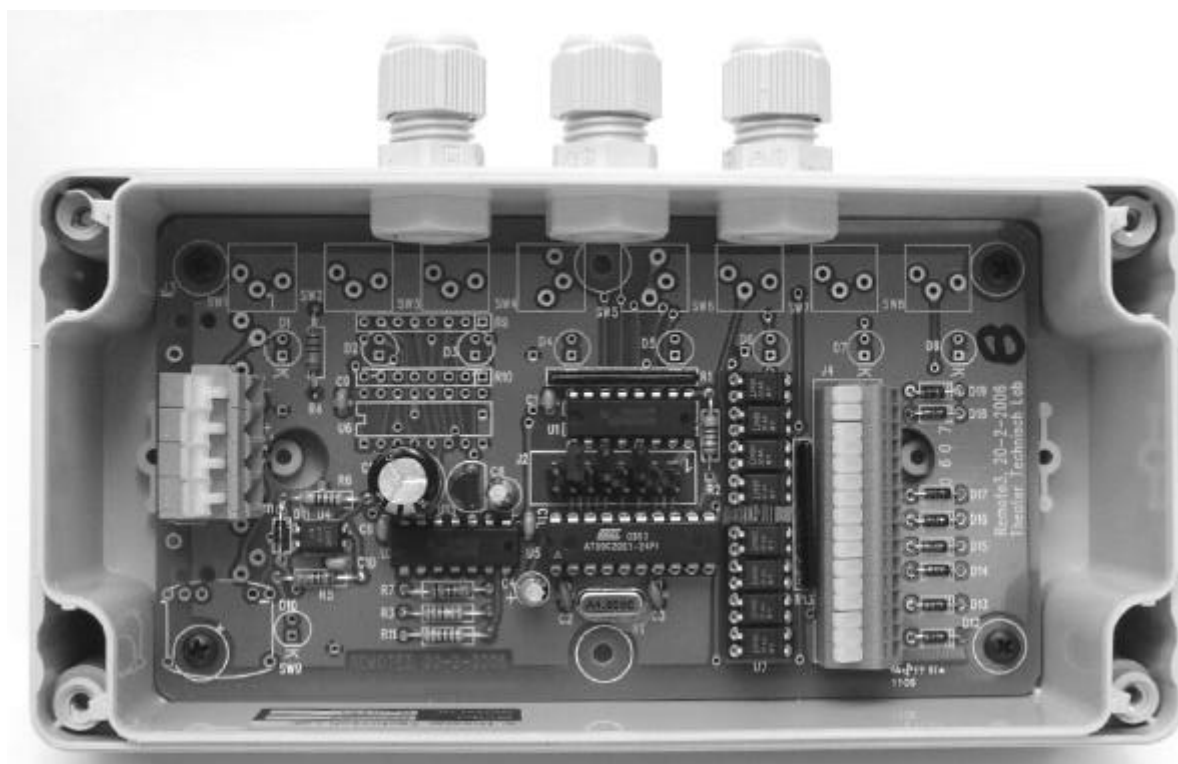
Algemene omschrijving

De Remote preset button interface (kort Remote) is bedoeld voor het remote (op afstand) kunnen oproepen van eerder in de Princess/Toddler/Spring/DimBOX vastgelegde scene's en of sequenties met custom button's of schakelende elementen. De maaktijd van deze schakelende elementen moet minimaal 12[ms] zijn.

De Remote bestaat uit een PCB (= printplaat) waarop zich, behoudens de nodige IC's, een 4-voudige WAGO veerklem (0-2,5[mm²]) bevindt voor de verbinding met de Princess/Toddler/Spring/DimBOX en een 16-voudige WAGO veerklem (0-0,5[mm²]) voor aansluiting van 8 spanningsvrije schakelaars of ander soortige spanningsvrije schakelende elementen (PCB referentie J4).

Op het PCB bevindt zich een 8-voudig jumperblokje met behulp waarvan het functioneren van de Remote kan worden beïnvloed. Nadere informatie hierover volgt hieronder.

Het PCB is ondergebracht in een kunststof kastje met de afmetingen 160x80x60[mm]. Drie warteldoorvoeren, M12 voor 3-7mm kabeldiameter, zijn aangebracht voor de in en uitgaande kabels.

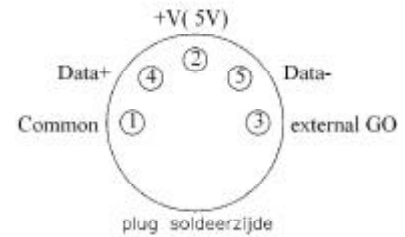
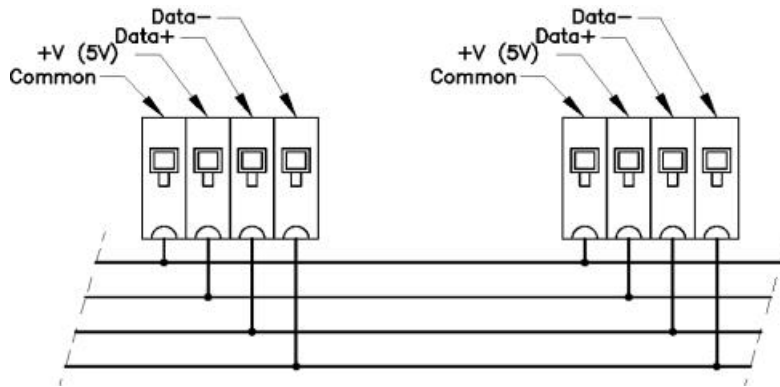


AANSLUITING

Aansluiting naar de Princess/Toddler/Spring/DimBOX

De Remote wordt met een 4-aderige kabel aangesloten op één van de bovengenoemde tafels of dimmer. Deze kabel voert de voedingsspanning voor de Remote en de seriële data van de Remote. De maximale lengte van de kabel hangt af van de aderddoorsnede; bij 0,25mm² is dat minstens 100m. De connector op de lichtregeltafels of dimmer is 5-pin DIN-style connector. De aansluiting op de Remote is een 4-voudige WAGO veerklemaansluiting met referentie J1 (grijs links/midden op de afbeelding boven). De aansluitingen zijn van links naar rechts: Common, +V(5V), Data+, Data-.

De DIN-connector is bedraad zoals onderstaande figuur



Meerdere Remote's aansluiten

Er kunnen meerdere Remote's aangesloten worden. Het aantal is beperkt tot 10 vanwege de belasting van de voeding in het stuurapparaat. Overeenkomstige signaaldraden kunnen simpelweg met elkaar verbonden worden. Hierdoor kan op meerdere plaatsen dezelfde of verschillende presets worden opgeroepen. Het totaal aantal verschillende preset button's (schakelaars) is van 8 uit te breiden tot 64. Zie hierover onder 'interne jumperzetting'.

INTERNE JUMPERSETTING REMOTE

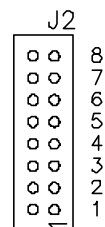
Jumper setting

In het midden van het PCB bevindt zich een 8-voudig jumperblok met referentienummer J2. De eerste jumper is aangeduid met het getal 1. Hieronder is een bovenaanzicht van het jumperblok afgebeeld. Met het zetten van een jumper wordt bedoeld het maken van een verbinding tussen twee tegenover elkaar geplaatste pinnen van het jumperblok. Hiervoor zijn op het jumperblok meerdere geïsoleerde verbidingsbruggen (jumpers) gestoken. De standaardzetting is 'geen jumper gezet'; de jumpers zijn als 'vlaggetjes' op één pin van het blok gestoken.

De Remote interface heeft 8 buttons. U kunt door een interne 'jumper setting':

- het buttonnummer, zoals deze wordt gezien door de stuurtafel, verhogen met een veelvoud van 8 (tot maximum van 64)
- presetbutton-7 & -8 veranderen in respectievelijk een MASTER-up en -downscrollbutton
- presetbutton-8 veranderen in een remote GO-button
- het Remote-kanaalnummer instellen (1,2,3 of 4)
- presetbutton-8 veranderen in een LOCK/UNLOCK button waarmee alle andere Remotes buitenwerking gesteld kunnen worden.

Jumper blok J2	Functie:
1,2	kanaalnummerzetting
3,4,5	buttonnummerzetting
6	Remote Masterfader
7	Externe GO-button
7&8	MASTERremote



3	4	5	buttonnummer
			1 t/m 8
X			9 t/m 16
	X		17 t/m 24
X	X		25 t/m 32
		X	33 t/m 40
X		X	41 t/m 48
	X	X	49 t/m 56
X	X	X	57 t/m 64

1	2	ChannelNR
		1
X		2
	X	3
X	X	4

Meer over de Remote-channelnummer

Het op de Remote ingestelde Remote-channelnummer moet overeenstemmen met het Remote-channelnummer van het apparaat wat door deze Remote bestuurd moet kunnen worden.

Een remote-systeem kan bestaan uit een veelvoud van met elkaar verbonden Remotes en stuurtafels. Met het Remote-channelnummer kunnen apparaten selectief aangestuurd worden. De meest voorkomende situatie is één apparaat(stuurtafel) waarop één of meerdere Remotes zijn aangesloten. Het channelnummer kan dan op 1 blijven staan. De fabriekszetting is: geen jumper is gezet.

Meer over de verschillende functionaliteit van de Remote

Door een bepaalde jumperzetting (zie boven) kan een Remote als MASTER functioneren in een systeem van meer dan één Remote's; met button-8 van de betreffende Remote kunnen alle andere Remotes worden vergrendeld. Met de sleutelschakelaar op een vergrendelde Remote kan de vergrendeling worden opgeheven. Een andere jumperzetting maakt dat button 7&8 up/down scrollers waarmee de MASTERfader op het apparaat remote 'verplaatst' kan worden. Dwz de MASTERfader wordt softwarematig losgekoppeld en de Remotebuttons nemen deze functie over. De MASTERfader wordt weer functioneel als de stand hiervan eerst in overeenstemming is gebracht met de remote ingestelde waarde.

Button-8 kan door jumpersetting gemaakt worden tot externe GO-button.

INSTELLEN VAN TAFELS EN DIMBOX

Toddler

Er zijn meerdere vormen van remote control mogelijk met de Toddler (o.a. middels MIDI). Daarom moet eerst vastgelegd worden op welke vorm van remote control de Toddler moet reageren:

Selecteer in set-up mode de Remote interface door te kiezen voor: 'preset selector'

ToddlerV4 en lager

Druk op de [assign] button om de relatie te leggen tussen de Remote button en de gewenste preset. voor de 'button' kan nummer (1,...,28) worden geselecteerd en voor de 'preset' kunnen alle in het geheugen vastgelegde lichtstanden worden geselecteerd

Bij Toddler-V4 en lager werkt de Remote alleen als de Toddler in de 'manual' mode staat

ToddlerV5

Druk meerdere keren op button [assign] totdat het menu verschijnt waarin de relatie kan worden vast tussen de Remote-button (1,...,64), de preset (memory) en de fade-engine (1,...,4)

Is bijv. ingesteld dat button-6 preset 'A05' infade op fade-engine1 dan heeft het drukken op button-6 onherroepelijk het infaden van preset 'A05' tot gevolg. Is 'A05' onderdeel van een sequentie dan wordt hiermee deze sequentie gestart.

De ToddlerV5 dient in de 'manual mode' te staan, om in het display te zien dat de Toddler reageert op de Remote en alleen de overgangen van fade-engine1 worden op het display getoond

Princess

De relatie tussen de buttonnummers en de preset-nummers ligt vast; button-1 start preset-1, button-2 start preset-2 enz. Deze presets moeten dan wel in het geheugen zijn vastgelegd.

Spring

De relatie tussen de buttonnummers en de preset-nummers ligt vast; button-1 start preset-1, button-2 start preset-2 enz. Deze presets moeten dan wel in het geheugen zijn vastgelegd.

Dimbox

De relatie tussen de buttonnummers en de preset-nummers ligt vast; button-1 start preset-1, button-2 start preset-2 enz. Deze presets moeten dan wel in het geheugen zijn vastgelegd.