

# Gebruik en aansluiting Remote preset controller-V3

Software vanaf V1.1

*Lees eerst deze gebruiksaanwijzing helemaal, voordat u aan de slag gaat*

## Algemene omschrijving

De Remote preset controller (kortweg, Remote) is bedoeld om presets (memories) of een sequentie van presets op te roepen die zijn vastgelegd in de volgende lichtregelapparatuur: Toddler, Princess, Spring en DimBOX. Teneinde de communicatie tussen de Remote en deze apparatuur te laten verlopen moet deze met een kabel hiermee zijn verbonden en moet op het apparaat het één en ander zijn ingesteld. Zie hiervoor de handleiding van het apparaat.

Meerdere Remote's kunnen met dezelfde kabel op een apparaat worden aangesloten (zie hieronder). Het gebruik van meer dan één Remote doet zich voor:

- als op verschillende plaatsen dezelfde of juist andere presets moeten kunnen worden opgeroepen.
- als meer dan 8 verschillende presets/sequenties opgeroepen moeten kunnen worden, waarbij dus meer dan 8 buttons nodig zijn.

Een combinatie van beide is ook mogelijk. Door een interne jumpersetting wordt bepaald of een Remote als herhaling of als uitbereiding functioneert. Met betrekking tot het oproepen van presets is het functioneren van de Remote anders als deze op een Toddler5 dan als deze op een ander apparaat is aangesloten.

Voor Toddler5 geldt: wordt op een button gedrukt dan gaat het buttonled aan alleen als daarvoor een assignment in de Toddler is vastgelegd. Nogmaals op deze button drukken doet het led uitgaan en veroorzaakt het infaden van 'ZEROS' door de betreffende fade-engine. Omdat Toddler5 vier fade-engines bezit kunnen maximaal 4 buttonleds te gelijk aan zijn; drukt men op een button dan gaat het hierbij behorende led en een ander buttonled uit als beide buttons assigned zijn aan dezelfde fade-engine.

Voor alle andere apparaten geldt: wordt op een button gedrukt dan gaat het hierbij behorende led aan en alle andere leds uit. Nogmaals drukken op dezelfde button laat het led aan en veroorzaakt het nogmaals infade van de met de button gekoppelde preset.

Door een bepaalde jumperzetting kan een Remote als MASTER functioneren in een systeem van meer dan één Remote's; met button-8 van de betreffende Remote kunnen alle andere Remotes worden vergrendeld. Met de sluiterschakelaar op een vergrendelde Remote kan de vergrendeling worden opgeheven.

Een bepaalde jumperzetting maakt dat button7&8 up/down scrollers waarmee de MASTERfader op het apparaat remote 'verplaatst' kan worden. Dwz de MASTERfader wordt softwarematig losgekoppeld en de Remotebuttons nemen deze functie over. De MASTERfader wordt weer functioneel als de stand hiervan eerst in overeenstemming is gebracht met de remote ingestelde waarde.

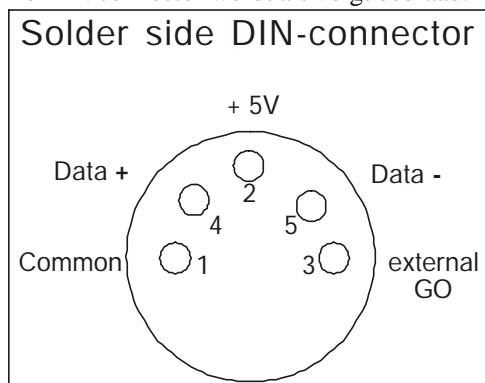
Een andere jumpersetting maakt button-8 tot externe GO-button.

## AANSLUITING

### De benodigde kabel

De Remote wordt met een 5-aderige kabel aangesloten op één van de bovengenoemde tafels of dimmer. Deze kabel voert de voedingsspanning voor de Remote en de seriële data van de Remote. De maximale lengte van de kabel hangt af van de aderdoorsnede; bij 0,25mm<sup>2</sup> is dat minstens 100m. De in- en uitgangen zijn standaard 5-pin, 180 graden, DIN style connectors.

De DIN connector wordt als volgt bedraad:

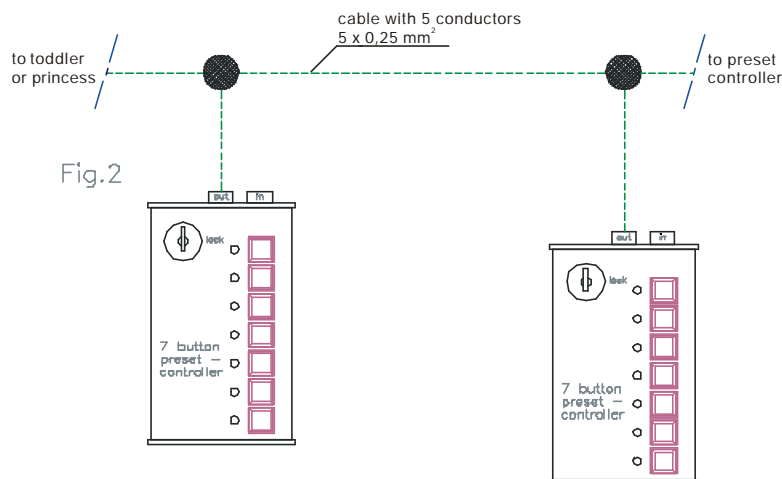
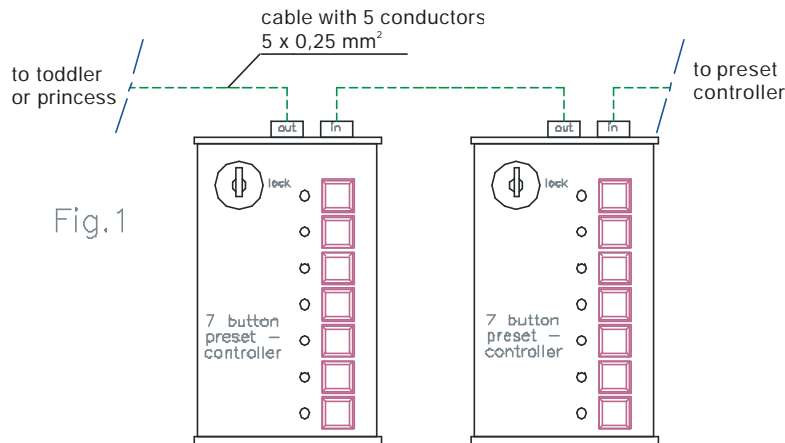


## De bekabeling

De bedrading kan op 2 manieren zijn uitgevoerd, volgens figuur-1 of volgens figuur-2.

De bedrading volgens figuur-1 heeft als kenmerk dat naar een Remote altijd twee kabels gaan. (behalve de laatste vanaf de tafes of dimmer gezien)

Figuur-2 laat zien dat de Remotes ook parallel op elkaar aangesloten kunnen worden. Hierbij is voor ieder knooppunt een lasdoos gewenst. Deze lasdoos kan ook een contactdoos zijn waarop middels een kabel met '5polige DIN-connector met pennen' een Remote kan worden aangesloten.



## INTERNE JUMPERSETTING REMOTE

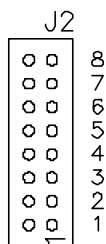
De Remote preset controller V3 heeft 8 buttons. U kunt door een interne 'jumper setting':

- het buttonnummer, zoals deze wordt gezien door de stuurtafel, verhogen met een veelvoud van 8 (tot maximum van 64)
- presetbutton-7 & -8 veranderen in respectievelijk een MASTER-up en -downscrollbutton
- presetbutton-8 veranderen in een remote GO-button
- het Remote-kanaalnummer instellen (1, 2, 3 of 4)
- presetbutton-8 veranderen in een LOCK/UNLOCK button waarmee alle andere Remotes buitenwerking gesteld kunnen worden.

### Jumper setting

Verwijder de frontplaat van de Remote preset controller. Links van buttons -5 en -6 bevindt zich het jumperblok, J2. Hieronder is een bovenaanzicht van het jumperblok afgebeeld. Met het zetten van een jumper wordt bedoeld het maken van een verbinding tussen twee tegenover elkaar geplaatste pinnen van het jumperblok. Hiervoor zijn op het jumperblok meerdere geïsoleerde verbidingsbruggen (jumpers) gestoken. De standaardzetting is 'geen jumper gezet'; de jumpers zijn als 'vlaggetjes' op één pin van het blok gestoken. Jumper-8 is niet aangesloten.

Jumper blok J2	Functie:
1,2	kanaalnummerzetting
3,4,5	buttonnummerzetting
6	Remote Masterfader
7	Externe GO-button
7&8	MASTERremote



3	4	5	buttonnummer
			1 t/m 8
X			9 t/m 16
	X		17 t/m 24
X	X		25 t/m 32
		X	33 t/m 40
X		X	41 t/m 48
	X	X	49 t/m 56
X	X	X	57 t/m 64

1	2	ChannelNR
		1
X		2
	X	3
X	X	4

### Channelnummer

Het op de Remote ingestelde Remote-channelnummer moet overeenstemmen met het Remote-channelnummer van het apparaat wat door deze Remote bestuurd moet kunnen worden.

Een remote-systeem kan bestaan uit een veelvoud van met elkaar verbonden Remotes en stuurtafels. Met het Remote-channelnummer kunnen apparaten selectief aangestuurd worden. De meest voorkomende situatie is één apparaat (stuurtafel) waarop één of meerdere Remotes zijn aangesloten. Het channelnummer kan dan op 1 blijven staan. De fabriekszetting is: geen jumper is gezet.

## INSTELLEN VAN TAFELS EN DIMMER

### Toddler

Er zijn meerdere vormen van remote control mogelijk met de Toddler (o.a. middels MIDI). Daarom moet eerst vastgelegd worden op welke vorm van remote control de Toddler moet reageren:

Selecteer in set-up mode de Remote preset controller door te kiezen voor: 'preset selector'

#### ToddlerV4 en lager

Druk op de [assign] button om de relatie te leggen tussen de Remote button en de gewenste preset. voor de 'button' kan nummer (1,...,28) worden geselecteerd en voor de 'preset' kunnen alle in het geheugen vastgelegde lichtstanden worden geselecteerd

Bij Toddler-V4 en lager werkt de Remote alleen als de Toddler in de 'manual' mode staat

#### ToddlerV5

Druk meerdere keren op button [assign] totdat het menu verschijnt waarin de relatie kan worden vast tussen de Remote-button (1,...,64), de preset (memory) en de fade-engine (1,...,4)

Is bijv. ingesteld dat button-6 preset 'A05' infade op fade-engine1 dan heeft het drukken op button-6 onherroepelijk het infaden van preset 'A05' tot gevolg. Is 'A05' onderdeel van een sequentie dan wordt hiermee deze sequentie gestart.

De Toddler dient in de 'manual mode' te staan, om in het display te zien dat de Toddler reageert op de Remote en alleen de overgangen van fade-engine1 worden op het display getoond.

### Princess

De relatie tussen de buttonnummers en de preset-nummers ligt vast; button-1 start preset-1, button-2 start preset-2 enz. Deze presets moeten dan wel in het geheugen zijn vastgelegd.

### Spring

De relatie tussen de buttonnummers en de preset-nummers ligt vast; button-1 start preset-1, button-2 start preset-2 enz. Deze presets moeten dan wel in het geheugen zijn vastgelegd.

### Dimbox

De relatie tussen de buttonnummers en de preset-nummers ligt vast; button-1 start preset-1, button-2 start preset-2 enz. Deze presets moeten dan wel in het geheugen zijn vastgelegd.

### AFMETINGEN VAN REMOTE-V3

